

Ficha 2 (variável)

Disciplina: Informática na Arquitetura						Código: TA114	
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito: Não há		Co-requisito: Não há		Modalidade: () Presencial (X) Totalmente EaD () ERE			
CH Total: 45 CH semanal: 03		Padrão (PD): 00	Laboratório (LB): 00	Campo (CP): 00	Estágio (ES): 00	Orientada (OR): 00	Prática Específica (PE): 00
Estágio de Formação Pedagógica (EFP):		Extensão (EXT): 00	Prática como Componente Curricular (PCC): 00	À distância: 4,5			
<p>Indicar a carga horária semestral (em PD-LB-CP-ES-OR-PE-EFP-EXT-PCC) *Indicar a carga horária que será à distância.</p>							
<p>EMENTA (Unidade Didática)</p> <p>Uso do computador como ferramenta de auxílio à representação gráfica do projeto de arquitetura e urbanismo</p>							
<p>PROGRAMA (itens de cada unidade didática)</p> <p>Treinamento em CAD bidimensional: AutoCAD. Ambiente de trabalho e interface com o usuário. Ferramentas de criação. Ferramentas de edição. Ferramentas de visualização. Assistentes de desenho. Criação e inserção de blocos e de blocos com atributos. Organização do desenho com o uso de layers. Criação e configuração de textos, cotas e cálculo de área. Montagem de prancha em modo layout. Plotagem/impressão em escala. Representação de projeto arquitetônico utilizando programa CAD.</p>							
<p>OBJETIVO GERAL</p> <p>Utilizar a computação como ferramenta de auxílio à representação do projeto de arquitetura e urbanismo.</p>							
<p>OBJETIVO ESPECÍFICO</p> <p>Utilizar as ferramentas de computação para a geração de pranchas impressas (plotagens) equivalentes às feitas pelos métodos tradicionais. Reconhecer a relevância da pesquisa e do treinamento com as ferramentas de computação, como forma de ampliar a produtividade nas atividades relacionadas à produção arquitetônica.</p>							
<p>PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS</p> <p>A disciplina será desenvolvida mediante aulas remotas, quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos, e através de atividades remotas acompanhadas pelo ambiente virtual de aprendizagem – UFPR Virtual:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Desenvolvimento de exercícios dirigidos (tutoriais), 2. exercícios para fixação do conteúdo (desafios). <p>Serão utilizados os seguintes recursos: computadores do aluno e softwares específicos, disponibilizados em versão educacional.</p>							



FORMAS DE AVALIAÇÃO

O progresso do aluno é avaliado formativamente durante todo o processo, na forma de exercícios dirigidos (tutoriais), com entregas semanais e dos exercícios para fixação do conteúdo (desafios), com entregas semanais.
A nota mínima é 5,0 (cinco). A nota final é a média entre as notas dos tutoriais e dos desafios.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CAMPOS, Rudnei Ferreira . **AutoCAD em 10 lições**. Curitiba: UFPR, 2021. Exercícios dirigidos (Tutoriais) em arquivos PDF. Disponível como conteúdo da disciplina no UFPR Virtual

ANDRADE, Andrea Faria. **Introdução ao AutoCAD**. Curitiba: DEGraf - UFPR, 2015. Disponível em http://www.exatas.ufpr.br/portal/deggraf_zuleica/wp-content/uploads/sites/7/2017/05/INTRODU%C3%87%C3%83O_AUTOCAD.pdf

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

PET/ECV – Programa de Educação Tutorial da Engenharia Civil. **Curso básico de AutoCAD 2015 – Desenho 2D para Engenharia Civil**. Juiz de Fora: UFSC, 2015. Disponível em <https://www.dropbox.com/s/xtgt8fvnb3pekfv/Apostila%20AutoCAD%202015.pdf?dl=0>

SCHOOL, Graphite. **AutoCAD – Guia de sobrevivência para iniciantes**. São Paulo, 2019. Ebook Kindle

SCHOOL, Graphite. **Representação Gráfica – Guia de sobrevivência para iniciantes**. São Paulo, 2019. Ebook Kindle

Professor da Disciplina: Rudnei Ferreira Campos

Assinatura:

Chefe de Departamento ou Unidade equivalente: _____

Assinatura: _____

Prof. Silvio Parucker

Chefe do Departamento de Arquitetura e Urbanismo
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ